

COMO TORNAR A EXPERIÊNCIA DE PRESENTEAR MAIS TRANQUILA

Bruna Yuri Takashi ¹
Fábio Hideki Koike ²
Kenner Nicoletti Isper ³
Ronaldo Hideki Kawaguchi ⁴
Vitória Adler ⁵
Tiago Grajanin de Souza ⁶

Projeto de um aplicativo, chamado MyGift, visando auxiliar no processo decisório relacionado à escolha de um presente. A melhoria, praticidade e conforto ao escolher um presente, conforme o gosto do presenteado. O MyGift foi criado por meio do design thinking com o objetivo de transmitir novas experiências em presentear pessoas conhecidas ou desconhecidas, por meio de um app móvel. Foram utilizadas as ferramentas do photoshop para se desenvolver um protótipo do app, com a finalidade de apresentar a funcionalidade do aplicativo de uma maneira mais fácil e simplificada, mostrando as qualidades e benefícios que pode obter.

Palavras-Chave: Aplicativo. Smartphone. Design Thinking.

1 Discente do curso de Administração do Centro Universitário Antônio Eufrásio de Toledo de Presidente Prudente.

2 Discente do curso de Administração do Centro Universitário Antônio Eufrásio de Toledo de Presidente Prudente.

3 Discente do curso de Administração do Centro Universitário Antônio Eufrásio de Toledo de Presidente Prudente.

4 Discente do curso de Administração do Centro Universitário Antônio Eufrásio de Toledo de Presidente Prudente.

5 Discente do curso de Administração do Centro Universitário Antônio Eufrásio de Toledo de Presidente Prudente.

6 Docente do curso de Administração do Centro Universitário Antônio Eufrásio de Toledo de Presidente Prudente. Orientador do Trabalho.