

GRAVITY CAR RACE TOLEDO PRUDENTE

Carlos Eduardo Turino ¹

Eli Candido Junior ²

Gravity Car é um carro movido a força 'G', não motorizado, desenvolvido para obter o máximo de desempenho gravitacional, sendo necessários estudos aerodinâmicos, ergonômicos e de materiais para proporcionar uma forma que o torne competitivo. O projeto envolve a construção dos chassis, eixos de direção e rodas, sistemas de frenagem e amortecedores, assento e aerodinâmica. O projeto será realizado em duas partes, sendo a 1a o desenvolvimento da estrutura mecânica e a 2a o desenvolvimento da carenagem, que devem ser estudadas em conjunto. O objetivo da disciplina Projeto Integrador I é integrar, por meio de uma atividade de projeto contextualizado, os conhecimentos desenvolvidos nas disciplinas do 1o e 2o anos do curso. Desenvolver habilidades de trabalho em grupo, resolução de problemas, pensamento crítico, pensamento criativo, metodologia de desenvolvimento de projetos visando ao desenvolvimento das competências adquiridas no curso através de aplicação em um projeto. O Project Based Learning (PBL) ou Aprendizagem baseada em Projetos consiste no aprendizado focado na construção de projetos interdisciplinares e em equipes. Os alunos vivenciam todas as etapas do projeto, tomando decisões, como em uma situação real, visando solucionar um problema. Os projetos tecnológicos desenvolvidos podem resultar em competições entre os alunos, tendo o Game Based Learning (GBL) ou Aprendizagem baseada em Jogos como estratégia de aprendizagem.

Palavras-Chave: Gravity Car; PBL; GBL

¹ Docente do curso de Ciências Contábeis do Centro Universitário Antônio Eufrásio de Toledo de Presidente Prudente. Orientador do Trabalho.

² Docente do curso de Sistemas de Informação do Centro Universitário Antônio Eufrásio de Toledo de Presidente Prudente. Orientador do Trabalho.